**Atividade de Técnicas de Programação**

A Linguagem de Programação C# é uma ferramenta que trabalha com paradigma da programação orientada a objetos, criada pela empresa Microsoft e apresentada no ano de 2000 quando do lançamento da plataforma .NET.

O conceito de POO surgiu a partir de 1960. A orientação a objetos possui quatro pilares mestres: **classe, objeto, atributo e método.**

**Questionário**

1-) Pesquise o que é Programação Orientada a Objetos

2-) Cite 5 exemplos de Linguagens OO.

3-) O que é Classe?

4-) O que é Objeto?

5-) O que é atributo?

6-) O que é método?

7-) Quais as Linguagens de Programação mais utilizadas no mundo nos últimos 2 anos?

**RESPOSTAS**

1. Programação orientada a objetos é um paradigma de programação baseado no conceito de "objetos", que podem conter dados na forma de campos, também conhecidos como atributos, e códigos, na forma de procedimentos, também conhecidos como métodos.
2. C++ - C# - VB.NET – Java - Object Pascal – Python
3. classe é uma descrição que abstrai um conjunto de objetos com características similares. Mais formalmente, é um conceito que encapsula abstrações de dados e procedimentos que descrevem o conteúdo e o comportamento de entidades do mundo real, representadas por objetos.
4. é uma referência a um local da memória que possui um valor. Um objeto pode ser uma variável, função, ou estrutura de dados. Em programação orientada a objetos, a palavra objeto refere-se a um "molde"/classe, que passa a existir a partir de uma instância da classe.
5. Os Atributos em Programação Orientada a Objetos são os elementos que definem a estrutura de uma classe. Os atributos também são conhecidos como variáveis de classe, e podem ser divididos em dois tipos básicos: atributos de instância e de classe. Os valores dos atributos de instância determinam o estado de cada objeto
6. Em orientação a objetos, uma Função é uma sub-rotina associada a um objeto, e que possui acesso aos seus dados, as variáveis membro. Ele é executado por um objeto ao receber uma mensagem.
7. 1- JavaScript,

2-Java,

3-Python,

4-C#,

5-PHP,

6-C++,

7-C

8-TypeScript,

9-Ruby,

10-Swift